

Teddybär-Würfelspiel

Es wird pro Kind, das mitspielt, ein Teddybär benötigt. Jeder Bär besteht aus 8 Einzelteilen. Damit die Kinder ihre Bären richtig zusammensetzen können empfiehlt sich jeden Bären (Körperteile) in einer gemeinsamen Farbe zu gestalten. Für die Kronen und Schleifen können die gleichen Farben verwendet werden.

MATERIAL:

- Bastelkarton in mehreren Farben (gelb, grün, braun)
- Schere
- Bleistift
- Filzstift (beliebige Farbe)
- Papier zum Vorzeichnen der Einzelteile
- Klebstoff
- Spielwürfel mit Punkten

1. Schritt

Zuerst zeichnest du die Einzelteile unseren Bären mit einem Bleistift auf einem Papier vor:

Zeichne eine Krone, Schleife, Kopf, Bauch, 2 Beine, 2 Arme

2. Schritt

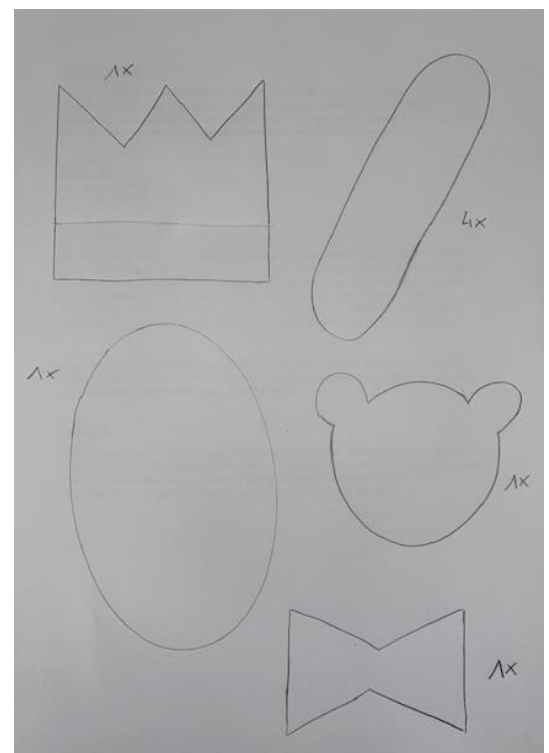
Jetzt schneidest du die vorgezeichneten Teile aus. Probeweise schon kannst du diese schon mal als Figur zusammensetzen. Oft erkennt man so, ob die Proportionen gut zusammenpassen.

3. Schritt

Nun legst du die Einzelteile auf den farbigen Bastelkarton und zeichnest diese nach. Hast du das gemacht, kannst du sie ausschneiden.

4. Schritt

Nun gestalten wir das Gesicht des Bären. Zeichne die Augen und die Schnauze auf. Du kannst natürlich auch Kulleraugen zum aufkleben verwenden.



5.Schritt

Jetzt benötigen wir den Filzstift.

Folgende Punktverteilung wird auf die einzelnen Teile des Teddys gemalt:

1 Punkt – Schleife

2 Punkte – Kopf (in die Ohren oder als Augen)

3 Punkte – auf jedes Bein

4 Punkte – auf jeden Arm

5 Punkte – Bauch

6 Punkte – Krone



SPIELANLEITUNG:

Die Einzelteile aller Teddybären liegen ungeordnet auf einem Haufen in der Mitte des Tisches.

Jedes Kind bekommt eine Farbe zugeteilt.

Es wird während des Spielverlaufes im Uhrzeigersinn gewürfelt.

Spieler 1 beginnt und würfelt. Die gewürfelte Zahl bestimmt den Körperteil, das es für seinen Teddy aus dem kleinen Berg herausuchen darf. Zum Beispiel hat das Kind eine 4 gewürfelt. Also sucht es einen Arm heraus, der mit 4 Klebepunkten gekennzeichnet ist.

Anschließend würfelt das nächste Kind und beginnt den eigenen Teddy aufzubauen.

Wer eine Zahl würfelt, die bereits vergeben ist, muss leider aussetzen.

Es gewinnt, wer seinen Teddy zuerst fertig zusammengesetzt hat.